

## **Regulamin uczestnictwa w miesięcznym kursie dla dzieci „kod.Starter(‘GreenFootJava’)”**

### **1. Postanowienia ogólne**

Niniejszy dokument określa zasady oraz warunki uczestnictwa w Warsztatach „kod.Starter(‘GreenFootJava’)”.

### **2. Definicje**

Ilekczo w niniejszym Regulaminie pojawią się następujące określenia, należy rozumieć je w sposób podany poniżej:

2.1 Regulamin – regulamin uczestnictwa w Warsztatach „kod.Starter(‘GreenFootJava’)”;

2.2 Organizator – Gdańska Fundacja Przedsiębiorczości z siedzibą w Gdańsku 80-386, ul. Lęborska 3B, KRS 0000234045.

2.3 Kandydat – dziecko wraz z Opiekunem ubiegający się o zakwalifikowanie do udziału w Warsztatach na podstawie zasad określonych w Regulaminie;

2.4 Uczestnik – dziecko, które spełnia wszystkie wymogi określone w Regulaminie oraz zostało zakwalifikowane do udziału w Warsztatach;

2.5 Opiekun – rodzic lub inna osoba będąca prawnym opiekunem dziecka lub osobą zobowiązaną do czasowej opieki nad dzieckiem na podstawie odrębnej umowy z prawnymi opiekunami dziecka lub stosownego orzeczenia.

2.6 Warsztaty – seria zajęć o charakterze edukacyjnym z udziałem dzieci w wieku określonym w niniejszym Regulaminie, prowadzone w okresie od dnia 4.11.2016 r. do dnia 25.11.2016 r. przez Organizatora pod nazwą „kod.Starter(‘GreenFootJava’)”. Zajęcia będą odbywać się w każdy piątek, w godzinach od 16:00-18:00. Wszystkie szczegóły dotyczące programu warsztatów dostępne są na stronie [www.koduj.inkubatorstarter.pl](http://www.koduj.inkubatorstarter.pl)

2.7 Dzień roboczy – za dzień roboczy uznaje się dni od poniedziałku do piątku z wyłączeniem dni wolnych.

### **3. Kryteria uczestnictwa**

Warsztaty są skierowane do dzieci w wieku od 10 do 15 lat;

### **4. Finansowanie**

Warsztaty są finansowane przez firmę Google Inc. W ramach nagrody Google RISE Awards 2016.

### **5. Rekrutacja**

5.1 Rekrutacja prowadzona jest od 17 października 2016 r. do 6 października 2016 r. przez Organizatora Warsztatów w trybie ciągłym.

5.2 Liczba miejsc jest ograniczona. Grupa liczyć będzie maksymalnie 12 Uczestników, przy czym minimum połowę grupy stanowić będą dziewczynki.

5.3 Zgłoszenie chęci udziału Kandydata w Warsztatach następuje poprzez prawidłowe wypełnienie i przesłanie przez Opiekuna Formularza Zgłoszeniowego on-line, który jest jednocześnie umową uczestnictwa w Warsztatach oraz akceptacją Regulaminu uczestnictwa w Warsztatach.

5.4 Formularz Zgłoszeniowy oraz Regulamin znajdują się na stronie internetowej Organizatora [www.koduj.inkubatorstarter.pl](http://www.koduj.inkubatorstarter.pl)

5.5 O zakwalifikowaniu Kandydata do udziału w Warsztatach decyduje spełnienie kryteriów określonych w punkcie 3 Regulaminu oraz prawidłowe wypełnienie Formularza Zgłoszeniowego. Na podstawie przesłanych Formularzy Zgłoszeniowych zostanie sporządzona lista Uczestników Warsztatów oraz lista rezerwowa;

5.6 W przypadku większej liczby zgłoszeń niż ilość miejsc przewidzianych dla Uczestników o zakwalifikowaniu Kandydata na Warsztaty decydować będzie kolejność zgłoszeń.

- 5.7 O zakwalifikowaniu się do udziału w Warsztatach Opiekunowie informowani będą drogą e-mailową lub telefonicznie przez otrzymanie potwierdzenia. Po otrzymaniu przez Opiekuna potwierdzenia o zapisaniu na Warsztaty, Opiekun zobowiązuje się do udziału dziecka w Warsztatach, w terminach o który mowa w ust. 2.6. Po upływie trzech dni roboczych od daty złożenia dokumentów i braku otrzymania od Organizatora potwierdzenia, Opiekun jest zobowiązany do kontaktu z Organizatorem.
- 5.8 Opiekun może wycofać udział dziecka w Warsztatach, jeżeli poinformuje o tym Organizatora e-mailem na adres: [k.kolakowska@inkubatorstarter.pl](mailto:k.kolakowska@inkubatorstarter.pl), lub osobiście nie później niż na 3 dni robocze przed pierwszym planowanymi Warsztatami (obowiązuje data wpływu informacji do Organizatora).
6. Zobowiązania
- 6.1 Udział w Warsztatach jest bezpłatny;
- 6.2 W przypadku, gdy Warsztaty nie odbędą się z winy Organizatora, zaproponowany zostanie inny termin. Organizator nie ponosi odpowiedzialności z tytułu strat poniesionych po stronie Uczestnika i Opiekuna wywołanych odwołaniem Warsztatów;
- 6.3 Organizator zobowiązuje się do ochrony danych osobowych Uczestników zgodnie z Ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych [t.j. Dz.U. z 2015 r., poz. 2135 z późn. zm.].
- 6.4 Opiekun zobowiązuje się do obecności Uczestnika na minimum 3 z 4 zajęć. W przypadku większej liczby nieobecności w którymkolwiek dniu zajęć, kurs zostanie niezaliczony, a Uczestnik niezostanie przyjęty na kolejne zajęcia z cyklu kod.Starter());.
7. Udostępnianie wizerunku Uczestnika
- 7.1 W trakcie trwania Warsztatów zostanie wykonana dokumentacja fotograficzna i/lub filmowa z udziałem Uczestników biorących udział w Warsztatach;
- 7.2 Opiekun wyraża zgodę poprzez wypełnienie i przesłanie Formularza Zgłoszeniowego na nieodpłatne rozpowszechnianie wizerunku dziecka dla celów promocyjnych w związku z organizacją i prowadzeniem Warsztatów na polach eksploatacji obejmujących: wprowadzanie do obrotu, użyczenie, rozpowszechnianie, publiczne udostępnianie, zwielokrotnianie dowolną techniką, łączenie z tekstem, zamieszczanie w materiałach, publikacjach, raportach oraz portalach społecznościowych wydawanych lub prowadzonych przez Organizatora lub z jego udziałem.
8. Postanowienia końcowe
- 8.1 Wszelkie informacje związane z organizacją oraz realizacją Warsztatów ogłoszone zostaną na stronie internetowej Organizatora [www.koduj.inkubatorstarter.pl](http://www.koduj.inkubatorstarter.pl)
- 8.2 Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu. Organizator każdorazowo informuje Opiekunów o zmianie Regulaminu przez zamieszczenie jego nowej wersji na stronie internetowej Organizatora [www.koduj.inkubatorstarter.pl](http://www.koduj.inkubatorstarter.pl);
- 8.3 W sprawach nie uregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają przepisy Kodeksu cywilnego.
- 8.4 Ewentualne spory poddane będą pod rozstrzygnięcie Sądu Powszechnego właściwego dla Organizatora Projektu.

